



Le tram de la Citadelle de Namur

Distance : 10.2 km

Utilisateurs : Balade pédestre, difficulté moyenne.

Départ (KM 0): Gare de Jambes, Lat: 50,45468°N / Long:04,87559°E

Pour rejoindre le point de départ/arrivée :

En voiture : parking de la gare.

En train : point de départ et d'arrivée à la gare.

Parcours :

D = droite - **G** = gauche ou flèche

PI = points d'intérêts touristiques numérotés :

voir itinéraires éventuels pour les atteindre ci-dessous et descriptions en annexe.

PN = points-nœuds; **KP** = knoop-punten. Ex: ①

▲ ▲ Attention à la circulation

» = forte montée

« = forte descente

Carte de l'itinéraire, fichier gpx, profil altimétrique & photos.

<https://www.openrunner.com/r/12311911>

Code Qr :



KM	DIR	PI	PN ou KP	
0			Pas encore d'application.	Au départ de la gare de Jambes et de son parking, rejoignez l'avenue principale (Avenue du Bourgmestre Materne)
0,08	G			Tournez le dos au passage à niveau puis empruntez cette avenue
0,25	G	1		Parc Astrid . Prenez la rue qui longe ce parc.
0.57	D			Suivez la rue de Géronsart, traversez ensuite la N947 et allez tout droit jusqu'en bord de Meuse

1.13	G			Longez la Meuse en suivant le « Boulevard de la Meuse ».
1.44				Poursuivez en prenant légèrement sur la droite vers la piste piétonne parallèle
1.83	D	2		Pont barrage de l'écluse de la Plante. Traversez celui-ci
2.00	D			Longez l'écluse en suivant le sentier du parc
2,22	▲ ▲	3		Ancienne aubette du vicinal
2,23	G			Empruntez l'Avenue de la Plante sur 150m
2.38	D			Suivez la rue Sart Martin
2.80		4		Hors parcours, à 50m, fin embranchement tram 7
2.92	↖	5		Début ancien tracé à hauteur du casino. Dans le carrefour en X prendre légèrement sur la gauche pour débiter la route Merveilleuse et l'ancien tracé vicinal
3.99		6		Suivre cette route et ses courbes jusqu'au point 11
3.20		7		Premier tunnel vicinal (propriété privée : vins Grafé-Lecocq).
3.42		8		Second tunnel (propriété privée : vins Grafé-Lecocq)
3.54				Idem. L'ancienne assiette vicinale est empruntable jusqu'au tunnel
3.70		9		Troisième tunnel qui lui peut être traversé. A noter : sur le mur, un ancien panneau métallique du vicinal devenu à peine lisible et qui mériterait bien une rénovation.
4.12				En suivant toujours la route vous passerez cette fois sur le pont enjambant votre parcours
4.34		10		Accès par un ancien portique à Terra Nova. Gardez la route merveilleuse jusqu'aux gradins du stade des jeux.
4.86		11		Tunnel vicinal en passage sous les gradins
4.92	G			Contournez les gradins du stade
5.05	G	12		Début approximatif du parcours de la ligne du tram7.
5.10				Fin de la balade. A partir d'ici pensez découvrir le théâtre de verdure situé derrière les gradins.
Pour le retour vers Terra Nova il vous est loisible de suivre un sentier bien fléché au départ de la Plaine des jeux. Vos passerez ainsi devant le pavillon belge de l'expo de Milan de 2015. Il est reconstruit à l'identique et il servira sous peu de hall / musée.				

info générale: la faisabilité de ce circuit pédestre a été vérifiée en novembre 2020.

1. Parc Astrid

Au cœur de ce magnifique parc Jambois logé en zone semi-résidentielle, observez avec attention le magnifique séquoia de plus de 100 ans, les noyers, le sapin de Chine, les frênes, les hêtres, le cerisier et un beau cèdre du Liban. Vous longerez ce parc sur sa longueur d'environ 250m.

2. Pont barrage de la Plante



L'écluse de la Plante attenante au barrage est imposante puisqu'elle permet des tonnages pour des péniches de 2000 tonnes

3. Abribus de la Plante



L'abribus de La Plante constitue un témoin de l'époque où les trams circulaient sur la ligne Namur – La Plante – Wépion – Profondeville. L'édifice date de 1932, il est formé d'un soubassement en pierre bleue et d'une structure en fer forgé. Il a été classé au Patrimoine de la Wallonie le 14 octobre 1992 avec pour particularité d'être le seul abribus classé pour toute la Wallonie. Tombé dans l'oubli, dégradé, il a été restauré en 2013.

4. Fin du parcours du tram 7

Le parcours du tram en provenance de la Citadelle venait rejoindre ici la ligne vicinale Namur-Wépion.

5. Vestiges de l'infrastructure du funiculaire

Seul subsiste encore (et à peine apparent dans la nature envahissante), le socle en pierre du funiculaire fermé durant la guerre 14-18.

6. Site propre du vicinal



Si le site du vicinal longe en grande partie la route construite en même temps (1914), il lui faudra toutefois s'en écarter par deux fois pour augmenter les rayons de courbure de la voie en empruntant deux tunnels.

7 et 8. Les tunnels



Ces derniers creusés en courbe dans la roche et en léger dénivelé ne sont pas accessibles.

9. Tunnel d'accès à la place



Sortie des fortifications, en route vers le lacet du lieu-dit de la Reine Blanche. C'est dans ce lieu que séjourna Jean 1^{er}, père de Blanche de Namur qui deviendra Reine de Suède en 1336. L'histoire nous rattrape parfois car si Blanche tomba dans l'oubli des namurois, il y a quelques années la brasserie du Bocq a lancé une bière pâle, nous rappelant son nom.

Agréable panorama à proximité.

10. Terra Nova et trace des socles de l'ancien téléphérique



Le centre Terra abrite un musée, une cafeteria et offre la possibilité de visiter, avec un guide, les souterrains de la citadelle.

Un circuit en train touristique est proposé au départ de cet endroit.

Dans le courant 2021, un nouveau téléphérique rejoindra le bas de Namur à la Plaine des jeux.

11. Les gradins de la Plaine des jeux (l'Esplanade)



Le tram passe sous les gradins après avoir commencé son parcours à proximité du château de Namur.



On peut apercevoir, à l'arrière de l'Esplanade, un chantier de construction : c'est celui de la nouvelle implantation du pavillon belge construit pour l'exposition universelle 2015 à Milan. Ce pavillon deviendra la vitrine des nouvelles technologies wallonnes.